

トランプしようよ!
[復刻版]
PlayStation

トランプの世界へようこそ！この「トランプしようよ！」には選び抜かれたトランプゲームが10種類つまっています。運を味方につけながら判断ですべてのトランプゲームの勝利者となってください。ゲームの流れを把握することが「読み」のポイントだよ！

ゲームの始め方

1 タイトル画面が出たらスタートボタンを押してください。

2 ゲームの選択の画面になったら方向キーでゲームを選択し、○ボタンで決定します。

3 各ゲーム画面では最初に細かいルール設定を行います。方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。



タイトル画面



ゲーム選択画面

ゲーム選択画面……[背景]『トランプをする男たち』(セザンヌ)/[音楽]『展覧会の絵』(ムソルグスキー)

トランプゲーム用語

- **場** ―― ゲーム中にカードを出す場所のこと
- **山** ―― 場の中央に置いてあるカードのこと
- **手札** ―― 自分が持っているカードのこと
- **捨て札** ― 自分に不必要だと思い、場に出したカードのこと
- **台札** ―― 親が最初に場に出したカードのこと
- **パス** ―― 自分の順番がまわってきたとき、その回を休んで次の人にまわすこと
- **シャッフル** ― カードを配るまえに混ぜ合わせること
- **役札** ―― 各ゲームごとで枚数、種類など違いますが、そのゲーム内で特別な力を与えられたカードのこと
- **同位札** ― 数字や絵が同じカードのこと
- **ディーラー** ― カードを配る人のこと。親ともいう

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

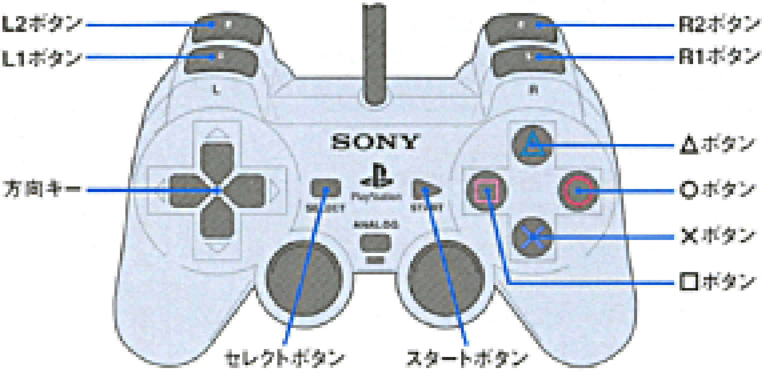
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　マルチタップ対応 1~4人

SLPS 02612

コントローラ操作方法

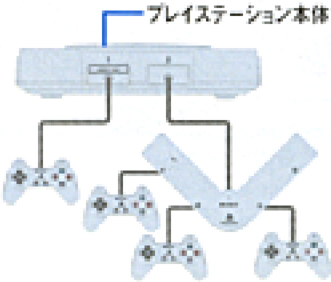
アナログコントローラ



※このゲームではアナログスティックでの操作はできません。※コントローラのボタン操作も図と同様です。

* 方向キー　　＝カーソルの移動
* スタートボタン ＝（スピードのみ）ゲームのポーズ
（ブラックジャックとポーカーのみ）
メニューの表示
* セレクトボタン ＝スタートボタンとの同時押しで
ゲームの強制終了
* ○ボタン　　＝決定
* ×ボタン　　＝パスの表示、キャンセル
（ブラックジャックとポーカーのみ）
メニューの表示→最大BETの実行
* △ボタン ＝（ドボンのみ）リーチ、ドボンのコール
（ページワンのみ）ページワンのコール
（ババ抜きのみ）
拒否権のコール、カードのシャッフル
その後○ボタンで決定します。
* □ボタン ＝使用しません。
* R1、R2、L1、L2ボタン ＝（スピードのみ）
操作設定でL・Rボタン対応型を選ぶとそれぞれのボタンに対応した場からカードを出します。

* 1P vs. 2Pの場合は、必ずコントローラ端子1と、コントローラ端子2の両方を接続して、それぞれを1P、2Pとして使用してください。
* 神経衰弱での3人以上の対戦ではマルチタップが必要となります。
* マルチタップ使用時のご注意
マルチタップはコントローラ端子2のみに対応しています。接続はマルチタップ側のコントローラ端子2-Aにコントローラを接続してから、残りのコントローラを2-B、2-C、2-Dの各端子につないでください。指定のコントローラ以外の接続はおすすめできませんのでご注意ください。



P3 7並べ
P5 大富豪
P9 ドボン
P11 ページワン
P13 セブンブリッジ
P17 ババ抜き(ジジ抜き)
P19 スピード
P21 P23 ポーカー
P23 P25 ブラックジャック
P27 神経衰弱

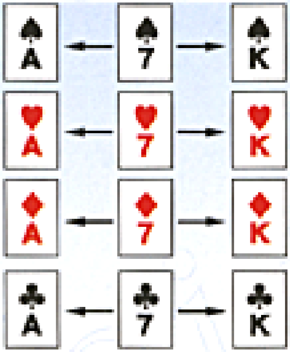
7並べ
（プレイ人数：1人）

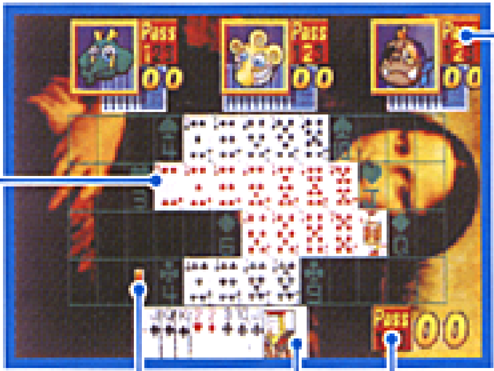
7のカードの両側にカードを
並べていき自分のカードを
早くなくした人が勝ち。
出せるカードをあえて出さずに
他人の邪魔をしたりして。
どちらが先に行き詰まるか？
その駆け引きが魅力。

ゲームの説明

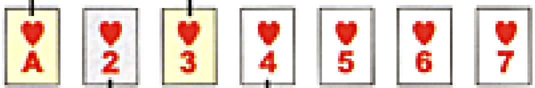
7のカードを中心に、その両側に同じマークを数の順番に並べていき手持ちのカードを1番早くなくした人が勝ちです。

●手札の中に7のカードがあった人は自動的にカードを場に出します。
・8か6のカードで同じマークにつながるカードを1枚ずつ7のカードの横に並べていきます。
・次の人も同様にマークにつながるカードがあれば、場に出していきます。





●もしも、ない場合は
「パス！」と言って順番を飛ばしてもらうことができます（×ボタン）。また場に出せるカードがあっても、あえて他の人の邪魔をするためにパスすることもできます。（ただしパスは3回まで！）
4回目のパスでその人はゲームオーバーとなり自分の手札を本来並ぶはずの位置に全て出します。そして残りの人はゲームを再開します。
・ゲームオーバーした人のカードがとびとびに並んでいますが、たとえば、A・3・5・6と並んでいる場合は、4のカードが出ない限り2のカードは出せません。



ルール設定

まずルール設定でルールを決めてください。
方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を選択します。決まれば「OK!」の所にカーソルを持っていき○ボタンを押してください。

ジョーカー使用

ゲーム中に何枚ジョーカーを使用するかの選択をします。（0～2枚）

ジョーカー強制取り?

YES：相手にジョーカーを使われ、自分がその場のカードを持っていてジョーカーと交換する時は強制的にジョーカーを取らなければいけません。

NO：相手にジョーカーを使われ、自分がその場のカードを持っていてジョーカーと交換する時はジョーカーを取るかどうか選択することができます。

ジョーカーだけで場における?

YES：1枚だけでそのまま使えます。

NO：他のカードと組み合わせて使います。

※例えば場に、図のようにハートの5、6、7と続いていたとき、手札にジョーカーとハートの3があれば、ハートの4の場にジョーカーを置いて続いてハートの3を置くことができます。



A～Kに続く?

YES：Aが出た時はKから7に向かって、Kが出た時はAから7に向かってカードを出さなければならなくなります。（A・Kのかわりにジョーカーを使用することもできます）

NO：Aが出た時でも7からKに向かってカードを出していきます。

相手のレベル

対戦するキャラクターの強さを変更できます。1→4にいくほど相手は強くなっていきます。

クリア条件

【5ラウンド戦で2位以内に入ること。ただし、レベル4では1位になること!】

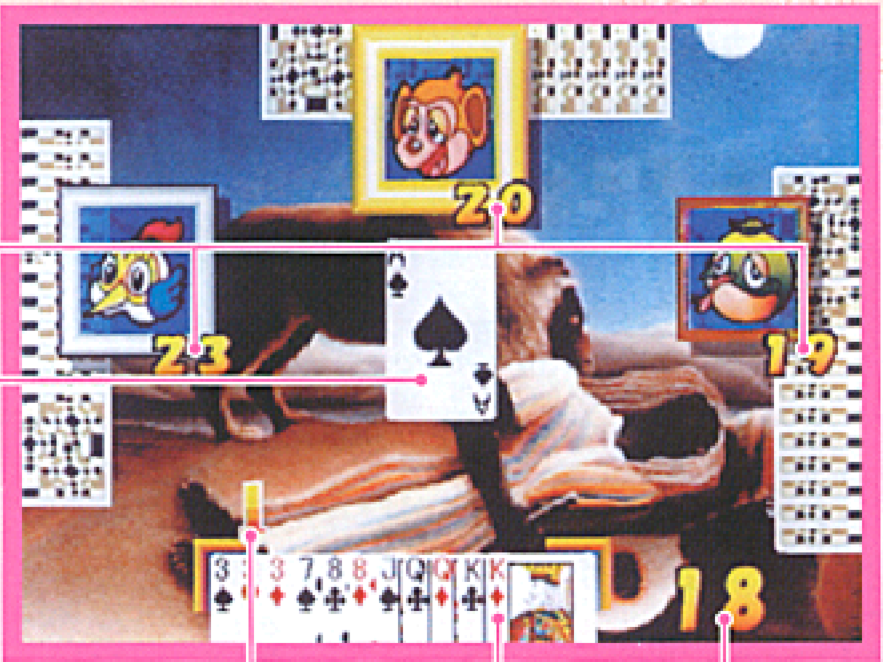
各持ち点 0ポイントからスタート

- 1位→＋3ポイント
- 2位→＋2ポイント
- 3位→＋1ポイント
- ビリ→ 0ポイント

■【背景】「モナ・リザ」（レオナルド・ダ・ヴィンチ）　【音楽】「四季」より「冬」（ビバルディ）

大富豪
（プレイ人数：1人）

場のカードより
強いカードを順に出す。
手札を早くなくした人が勝ち。
手札がよければ強気に、
悪ければ周りを見て控え目に。
カードが悪くても知恵と忍耐〈?〉で
大富豪まで出世しよう！



ゲームの説明

**前の人が出したカードよりも、
ランクの高いカードを出していって、
自分の手札を早くなくした人が勝ちです。**

[通常時のカードの強さ]3～K→A→2→ジョーカー

・プレイヤーは場に台札を出します。これは1枚でも、同位札を2枚以上でもまとめて出すこともできます。

・つぎの人は台札よりも強いカードを同枚数出さなければなりません。

・台札よりも強いカードがない場合は、パスをして次の人に順番をまわします。

＊場に出ているカードよりも強いカードを持っていても、作戦の為にわざとパスすることができます。

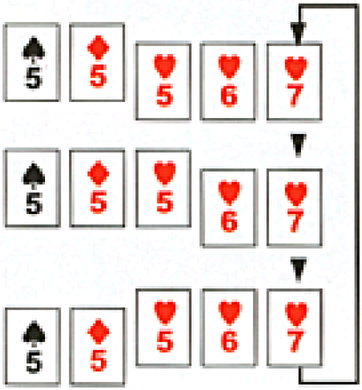
・このようにして場に出た最後のカードよりも、強いカードが出ずに全員がパスしたら最後にカードを出した人がふたたび場に台札を出せます。

・自分の札をなくした人から上がっていき、順位を決めます。

1位:大富豪 2位:富豪 3位:貧民 ビリ:大貧民

となり次のゲームに入ってカードの交換を行います。大貧民は2枚、貧民は1枚、手札の中で1番強いカードをそれぞれ大富豪と富豪に渡さなければなりません。それと交換に大富豪は2枚、富豪は1枚、それぞれ大貧民、貧民に渡すわけですが、どのカードを渡してもかまいません。

・方向キーの上を1回押すたびにその時出せるカードの組み合わせが変わります。



大富豪
（プレイ人数：1人）



革命が起きたときの画面――革命を起こすと、カードの強さが逆転するのだ!

ルール設定

まずルール設定でルールを決めてください。
方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を選択します。決まれば「OK!」の所にカーソルを持っていき○ボタンを押してください。

2とジョーカー上がり禁止?

YES:2かジョーカーで上がることができません。
N O :2かジョーカーで上がってもいいです。

革命あり?

YES:同じ数字のカードを4枚出すと革命になります。革命を起こすとカードの強さが逆転してゲームの流れを大きく変えることができます。(ただし、ジョーカーを含めないで)
N O :同じ数字のカード4枚を出すことができますが、革命にはなりません。
[革命後のカードの強さ] ジョーカー→2→A→K～3
また、もう一度革命を起こすとカードの強さは元に戻ります。(革命返し)

ストレート有り?

YES:同じマークで数字が3枚以上続いていれば場にカードを出せます。
N O :同じマークで数字が3枚以上続いている組み合わせでは場にカードを出せません。

相手のレベル

対戦するキャラクターの強さを変更できます。
1～4にいくほど相手は強くなります。

クリア条件

【10ラウンド戦って持ち点で1位になること!】
各持ち点20ポイントからスタート
- 1位→+2ポイント
- 2位→+1ポイント
- 3位→−1ポイント
- ビリ→−2ポイント

■【背景】レベル1「眠るジプシー女」　レベル2「熱帯林にて」　レベル3「蛇使いの女」(以上、アンリ・ルソー)
レベル4「夢」　革命「民衆を率いる自由の女神」(ドラクロワ)
【音楽】ブランデンブルグ協奏曲「5番」(バッハ)　「海の嵐」(ビバルディ)
【革命のテーマ】→「アルルの女」(ビゼー)

ドボン

（プレイ人数：1人）

場のカードにつづく
手札を順に出して、
一番早く上がった人の勝ち。
手札の数字の合計が、
場にあるカードの数字と同じなら
ドボン上がりの大逆転も！
幸運の女神はあなたに微笑むか？

ゲームの説明

手札5枚、場1枚、山、残り札全部を使用します。
場と同じ数字、またはマークを右回りに1枚づつ場に捨てていきます。
1番最初に手札がなくなった人が勝ちです。
その他の人は全員負けとなります。
場の数字と手札の合計が同じ時はドボン上がりできます。その場合、相手のマイナスポイントを自分に加算できます。
＊△ボタンで「ドボン」のコールを行い○ボタンで決定します。
＊カードを出して、残りの手札が１枚になる時、△ボタンで「リーチ」の宣言をしなければなりません。
「リーチ」の宣言を忘れるとペナルティーとして山札からカードを1枚引かなければなりません。



役札

・捨て札がJの時（ジャンプ）：
次の人を一人飛ばしてゲームを進行します。
・捨て札が8の時（マークチェンジ）：
次に捨てることができるカードのマークを選ぶことができます。
・捨て札が9の時（リバース）：
ゲームの進行が逆になります。
・捨て札が2の時（2枚取り）：
次の人は山からカードを2枚引かなければなりません。ただし手札に2があればそれを場に出すことができます。

ドボン

この時は2枚引く必要はなく、その次の人が2＋2＝4枚を山から引くことになります。
（最大8枚まで）

＊8のカードは台札のマークや数字に関係なくいつでも出すことができます。
＊役札が出されて、ジャンプや2枚取りなどのペナルティーが課せられた後でも、もとの役札のマークや数字の効果は残ります。
＊2を出された場合に対抗して出せるように、2はなるべく出さないで持っていることも作戦です。

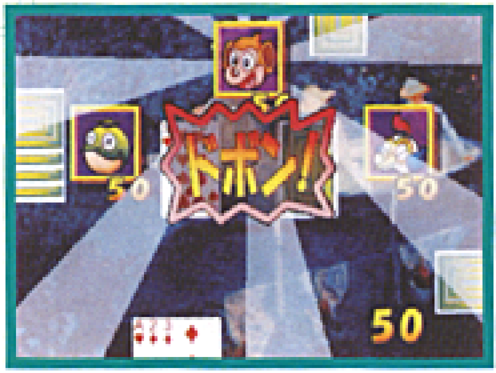
クリア条件

【10ラウンド戦って2位以内に入ること!】

各持ち点50ポイントからスタート
・1位→ポイントのマイナスなし
・その他→残ったカードからマイナスポイントを計算
　8＝－4　2＝－3　J・8＝－2　その他＝－1
　ドボンされた人＝－ポイント×3
　ドボンした人＝＋ポイント×3

※センターで回転しているマッチ棒は、カードを引く順番を表しています。
　右回転で右まわり、左回転で左まわりに、カードを引いていきます。





ドボンの画面

■［背景］レベル1「ジベルニーの舟」　レベル2「睡蓮：朝」　レベル3「睡蓮：緑の反映」
　レベル4「青い睡蓮」（いずれもクロード・モネ）
［音楽］ブランデンブルグ協奏曲「第3番」（バッハ）

ページワン
（プレイ人数：1人）

場に出ているカードと
同じ数字かマークの手札を出して
早く上がった人の勝ち。
今度こそ上がれる？と
期待したとたんカードを
２枚取らされたりして……
じれったさもまた快感に？

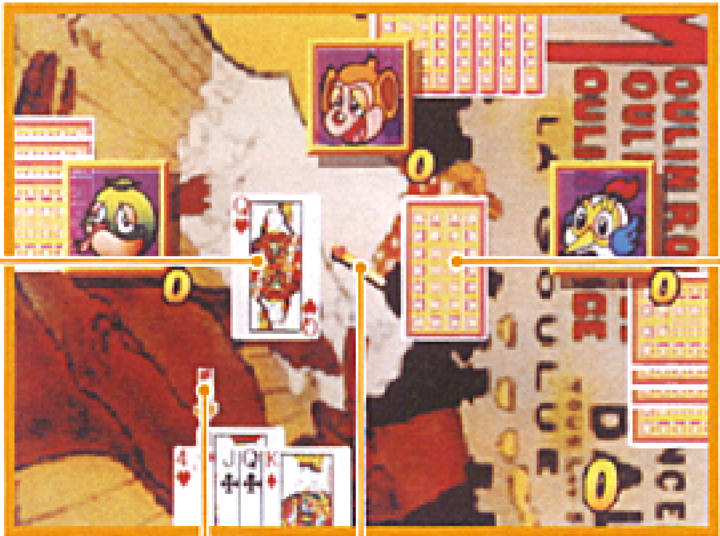
ゲームの説明

場に出ているカードに続く（同じマークか数字のもの）カードを出していき、手持ちのカードを全て無くせば勝ちとなります。

ただしカードを出して手札がのこり1枚になる時は「ページワン」の宣言（△ボタン）をしないとペナルティーとしてカードを5枚取らなければなりません。

＊△ボタンでページワンのコールを行い〇ボタンで決定します。

＊手持ちのカードは最大１４枚までで、それ以上は増えません。



ページワン

役札

・捨て札がJの時（ジャンプ）：次の人を一人飛ばしてゲームを進行します。
・捨て札が8の時（マークチェンジ）：次に捨てることができるカードのマークを選ぶことができます。
・捨て札がQの時（リバース）：ゲームの進行が逆になります。
・捨て札が2の時（2枚取り）：次の人は山からカードを2枚引かなければなりません。

クリア条件

【5ラウンド戦で2位以内に入ること！
ただし、レベル4では1位になること】
各持ち点0ポイントからスタート

● 1位→＋3ポイント
● 2位→＋2ポイント
● 3位→＋1ポイント
● ビリ→　0ポイント

■ ｜背景｜レベル1「ムーラン・ルージュ」　レベル2「アンバサドゥールのブリュアン」
レベル3「ディヴァン・ジャポネ」　レベル4「ジャルダン・ド・パリのジャーヌアヴリル」
（いずれもロートレック）
｜音楽｜ブランデンブルグ協奏曲「第1番」（バッハ）

page one

セブンブリッジ

（プレイ人数：1人）

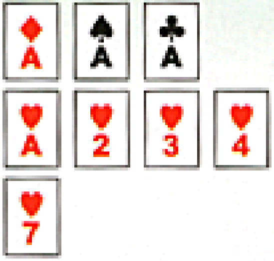
数字やマークによるカードの
組み合わせをつくって場に出していく。
最初に手札をなくした、
ただ一人が勝利者。
他人の出したカードをもらえる
「ポン」や「チー」を
上手に使って勝ち逃げだ！



ゲームの説明

手札に3枚以上の同じマークの連続した数字や3枚以上同じ数字の組み合わせをつくり役札として場に出していきます。手持ちのカードを全てなくした人が勝ちとなります。
その他の人は全員負け！その時点で手元にあるカードによりマイナスポイントを計算します。

【役札とは……】



→ 3枚以上の同位札（セイム）
→ 3枚以上の続いた同じマーク（カット）
→ 7は単独で役札として出せます

●一気上がり（クローズ）
他の場に1枚もつけ札することなく、手札を一度に自分の場にだけ置いて上がること。
この場合、他のキャラのマイナスポイントは2倍になります。
※手札がはじめからいい場合には思い切って狙ってみるのもいいでしょう。

セブンブリッジ
（プレイ人数：1人）



セブンブリッジ

ルール設定

まずルール設定でルールを決めてください。
方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を選択します。決まれば「OK!」の所にカーソルを持っていき○ボタンを押してください。

1周目でポン・チーできる

1周目に、ポン、チーを宣言することができるのか、できないのかを選択します。

ポン：手札に2枚の同じ数字のカードがある時、他人が出したカードを自分のものとして使うことができます。

チー：手札に2枚の同じマークで連続した数字のカードがある時、他人が出したカードを自分のものとして使うことができます。ただし、チーは自分の前に捨てた人のカードしかできません。

役札なしでつけ札できる

他人の場の役札につけ札をする時に自分の場に役札が無くてもできるのか役札が無いとできないのかを選択します。

7への1枚つけアリ

自分や他の人の場に出されている7のカードに、1枚からでもつけ札することができるのか、できないのかを選択します。

捨て札が無くても上がれる?

最後に捨て札をせずに、つけ札やポン、チーを宣言することによって、上がることができるのか、できないのかを選択します。

クリア条件

**【10ラウンド戦って2位以内に入ること!
ただしレベル4では1位に入ること】**

各持ち点50ポイントからスタート
●1位→ポイントのマイナスなし
●その他→残ったカードからマイナスポイントを計算
【各カードの一ポイント】
・A＝−3　・7、J、Q、K＝−2　・その他のカード＝−1

■［背景］レベル1『ボンデュガール』（ユベール・ロベール）
レベル2『桟橋の少女たち』（エドワルド・ムンク）　レベル3『睡蓮の池』（クロード・モネ）
レベル4『アルルのはね橋』（ヴィンセント・ヴァン・ゴッホ）
［音楽］ブランデンブルグ協奏曲『第2番』（バッハ）

ババ抜き〈ジジ抜き〉
（プレイ人数：1人）

同じ数字をペアにして場に出し、
手札をなくした人の勝ち。
ジョーカー〈ジジ〉を押しつけ合う
終盤戦が盛り上がる。
試されるのはあなたのカンか？
それとも運か？
役札や拒否権の使い方もカギだよ！

ゲームの説明

**ジョーカーを入れた53枚のカード全て配り、
同じ数字のものがあれば場に出して
手持ちのカードを全て無くした人が勝ちです。（ババ抜き）**

ジジ抜き

全52枚のカードの中から1枚抜き出してババ抜きと同様に同じ数字を組にして場に出していき最後に1枚のカードを持っている人が負けです。

＊ババ抜きとやり方は同じですが、**どのカードがジョーカー（ジジ）となるかわからないところに面白さがあります。**ゲーム後半になって、どのカードがジジなのかを見抜く判断力がものをいいます。



役札

・捨て札がJの時（ジャンプ）：
次の人を一人飛ばしてゲームを進行します。

・捨て札がQの時（リバース）：
ゲームの進行が逆になります。

ルール設定

まずルール設定でルールを決めてください。
まずルール設定でルールを決めてください。
方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を選択します。決まれば「OK!」の所にカーソルを持っていき○ボタンを押してください。

拒否権アリ？

拒否権ありだと相手がカードを取るのを拒否して、他のカードを取らせるようにできます。
※相手が自分のカードを選んでいる時に△ボタンで拒否権のコールを行います。
また3回までしか使用できません。

1人とばしアリ？

2枚のJのカードを1組にして場に出した時に、1人とばしをするのか、しないのかの選択をします。

逆回りアリ？

2枚のQのカードを1組にして場に出した時に、順番を逆回りにするのか、しないのかの選択をします。

クリア条件

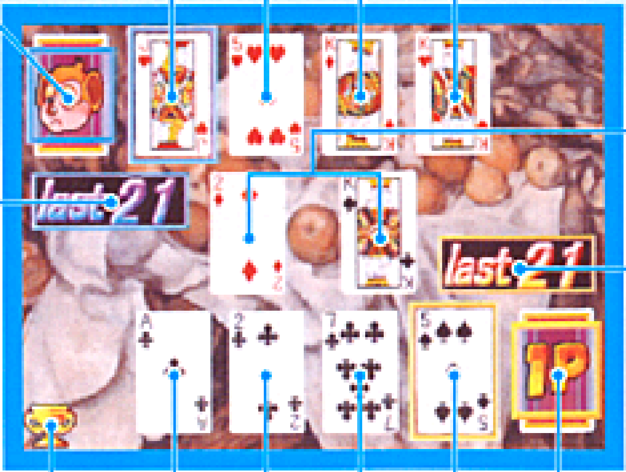
［5ラウンド戦って2位以内に入ること！ただしレベル4では1位になること！］

各持ち点10ポイントからスタート
● 1位→＋10ポイント　● 2位→＋8ポイント
● 3位→　＋5ポイント　● ビリ→－5ポイント
※プレイヤーが上がると、その後のゲーム展開は省略されます。

■［背景］ババ抜き－レベル1『アイリス』
レベル2『2本のひまわり』
レベル3『花咲くアーモンドの花』
レベル4『14のひまわり』（いずれもヴィンセント・ヴァン・ゴッホ）
ジジ抜き－『我々は何処から来たのか、我々は何者か、我々は何処に行くのか』（ポール・ゴーギャン）
［音楽］ブランデンブルグ協奏曲『第4番』（バッハ）

スピード
（プレイ人数：1〜2人）

要求されるのは瞬間の判断と手の速さ。
ちょっと異色のトランプゲーム。
場のカードに続けて
どんどん手札を出していこう。
相手のジャマをするのもアリ。
家族や友達とのバトルが盛り上るよ！



ゲームの説明

Ready GO!の合図とともにお互いに手札をどんどん出していき、手持ちのカードを全てなくした人が勝ちです。

・場に出ているカードに続くカード（マークは関係ありません）を次から次へと場に出していって下さい。
・続くカードは数上がりでも数下がりでもかまいません。

・自分の出せるカードがなくなったら、相手が出し終わるまで待ちます。相手が出している途中で、自分の出せるカードがあるかもしれませんから、相手の出すカードをしっかりと見ていましょう!

【二人とも出せるカードが無くなったら……】
ふたたびReady GO!の合図とともにお互いの山札からカードを1枚、場に出してゲームを再開します。山札が無い場合は手札を山札に近いものから場に出していきます。

・1回勝つとカップが1つ手に入り、先に2つ取った方が勝ちです。
・(COM戦)=12体のキャラクターとの勝ち抜き戦
・(2P戦)=1勝負で終了
※場に出せるカードがあるのに出していないと、そのカードが小さくジャンプして知らせてくれます。

ゲームに慣れてきたら、相手の4枚のカードもよく見てジャマをしていくという方法もあります。

※スピードのみカードの出し方を選択できます。

●カーソル対応型
方向キーの左右でカーソルを移動して出す手札を選び、○ボタンを押すとコンピューターが自動的に出す場を選択します。そのときに
L1ボタンまたはL2ボタンを押しながら○ボタンを押すと左の場にカードを出せます。
R1ボタンまたはR2ボタンを押しながら○ボタンを押すと右の場にカードを出せます。

スピード

●L・Rボタン対応型
それぞれの手札に対応したボタンから直接カードを出します。
L2ボタン→一番左の手札、L1ボタン→左から二番目の手札
R2ボタン→一番右の手札、R1ボタン→右から二番目の手札
出す場はコンピューターが自動的に選択します。そのときに
方向キーの左を押しながらだと左の場に、
方向キーの右を押しながらだと右の場にカードを出すことができます。

■[背景] 対COM戦『りんごとオレンジ』
対2P戦『トランプをする男たち』(ともにセザンヌ)
[音楽]『天国と地獄』(オッフェンバック)

ポーカー
（プレイ人数：1人）

配られた5枚のカードで、
より強い役を作る。
上手にクレジットを賭けて
100万点を目指そう！
細かく地道に稼ぐか、
一発勝負で大きく儲けるか？
いまこそあなたの勝負運が試される！



ゲームの説明

配られた5枚のカードを何枚か交換して役をつくるゲームです。
スタート時のクレジット100をどんどん増やしていこう！

ゲームの遊び方

- BETの文字の上にカーソルを持っていき○ボタンを押してクレジットを賭けて下さい。1つ賭けるたびに役の賭け率が上がっていきます。

＊×ボタンを押すと最高の賭け率でクレジットを賭けられます。

- DEALの文字の上にカーソルを持っていき○ボタンを押すとカードが配られます。
- 残しておきたいカードは、カードの下のHOLDにカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。カードの下にHELDの文字が出ればそのカードはホールドされた状態です。
- もう一度○ボタンを押すとホールドは解除されます。
- 残すカードが決定したらDEALの文字の上にカーソルを持っていき○ボタンを押します。
- クレジットが10万点、100万点になると最大BET数が、それぞれ50枚、100枚に増えます。

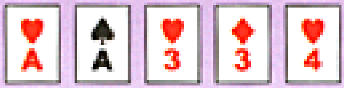
※パスワードのクレジットの記録についてはP24をご覧下さい。

【役札の説明】

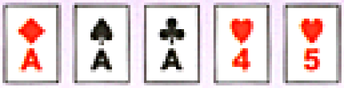
●ワンペア
同位札が2枚あること。
（ただしJ以上のカード）



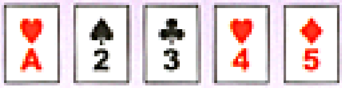
●ツーペア
ワンペアが2組あること。



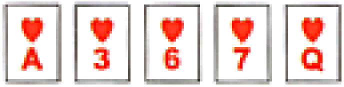
●スリーカード
同位札が3枚あること。



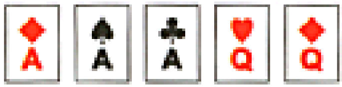
●ストレート
マークに関係なく数字が続いていること。



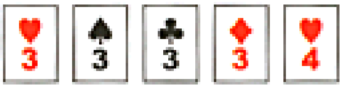
●フラッシュ
同じマークのカードが5枚そろっていること。



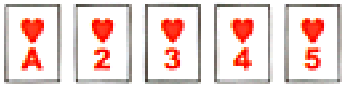
●フルハウス
ワンペアが1組とスリーカードが1組そろっていること。



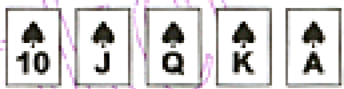
●フォーカード
同位札が4枚あること。



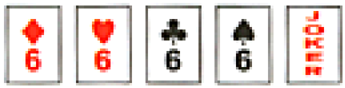
●ストレートフラッシュ
5枚とも同じマークで、数字が続いていること。



●ロイヤルストレートフラッシュ
同じマークの10、J、Q、K、Aのカードが5枚そろっていること。



●ファイブカード
同位札4枚とジョーカーが1枚入っていること。



【ポーカー、ブラックジャック共通】

ポーカーとブラックジャックはクレジットを共有しており、ダブルアップゲームも共通です。
またそれぞれのゲーム中、プレイヤーの好きな時にお互いのゲームに移れます。

（ポーカー←→ブラックジャック）

ダブルアップゲームについて

獲得したクレジットを賭けてさらに2倍、4倍…に増やせるチャンスがあります。

◆役ができると［DOUBLE UP?］と表示されます。
◆YESを選択するとダブルアップゲームへと移ります。
◆NOを選択するとそのまま獲得したクレジットが加算されます。

ダブルアップゲームは
1：SELECT HI CARD
2：HI&LOW
3：RED&BLACKの3種類から選択できます。



1：SELECT HI CARD
裏を向いているカードの中から、表を向いているカードより大きいカードを当てます。勝てばそのまま獲得クレジットを賭けて再びダブルアップすることができます。（最大4回まで可能！）

2：HI&LOW
出ているカードよりも次のカードが大きいか小さいかを当てます。
同じだと負けとなります。

3：RED&BLACK
出ているカードと同じ色のカードをのこりの4枚から選びます。
ただしジョーカーは入っていません。

＊ダブルアップ時のカードの強さは　2〜K、→A、とします。

ゲーム移動の方法

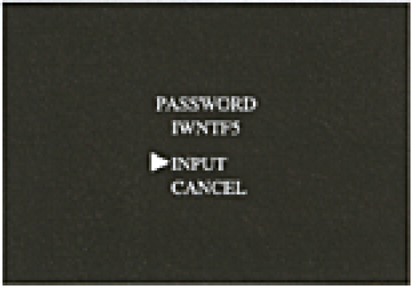
ゲーム中、**スタートボタン**を押すと画面上にメニューが表示されますのでGame Changeを選択してください。
＊メニューの内容

- ·Game Change　＝ゲームの変更
- ·End　＝ゲームの終了
- ·Cancel　＝取り消し

パスワードによるクレジットの記録

このゲームは基本的にメモリーカードなしでも遊ぶことができるようになっていますが、ポーカーとブラックジャックのみゲーム中にセレクトボタンを押すことによってパスワードメニューを表示することができます。
ゲーム中にセレクトボタンを押すと6ケタのパスワードが表示されます。ゲームスタート時にこのパスワードの入力を行うとクレジットを前回の状態から継続することができます。

●ポーカー、ブラックジャックのゲーム中にセレクトボタンを押す



INPUTを選択したとき



CANCELを選択したとき

ゲームに戻る

方向キーでカーソルを移動させ、○ボタンで入力、×ボタンで戻る

ブラックジャック
（プレイ人数：1人）

手持ちのカードの数字の合計が
ティーラーより21に近くなれば勝ち。
もちろん21を越えると
無条件で負けになる。
あと一枚を引くべきかやめるべきか？
迷って、悩んで、楽しんで！



ゲームの説明

はじめに配られた1枚のカードにカードを追加してカードの合計がディーラーより21に近かったら勝ちです。

カードの合計が21のことをブラックジャックと言います。

ゲームの遊び方

・BETの文字の上にカーソルを持っていき○ボタンを押してクレジットを賭けて下さい。1つ賭けるたびに役の賭け率が上がっていきます。

＊×ボタンを押すと最高の賭け率でクレジットを賭けられます。

・DEALの文字の上にカーソルを持っていき○ボタンを押すとカードが配られます。

・カードを追加する時はHITを選択してください。

・もう追加しないときはSTANDを選択してください。

●数の数え方

A＝1として扱っても11として扱ってもよい。
2～10＝そのままの数字で扱う。
J～K＝10として扱う。

●DRAW!の表示＝引き分け

●BUSTED!の表示＝カードの合計が21をこえてしまった時

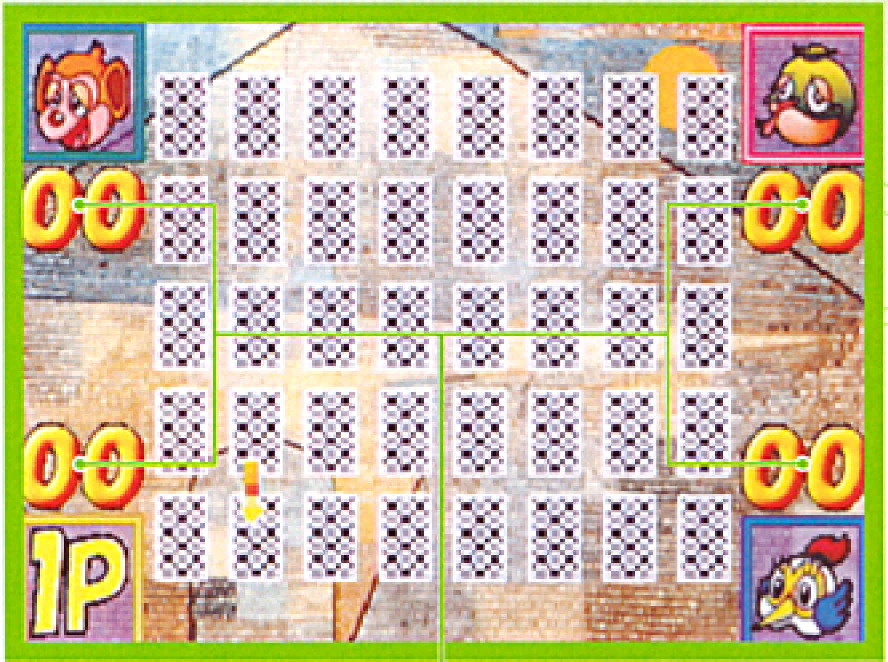
●ブラックジャックの状態で以下の場合、賭け率が上がります。

・（BLACK JACK）カードの合計が21の時 ―――― 5倍
・（6・7・8）カードの数字が6、7、8と続いた時 ―――― 10倍
・（5CARDS）カードを5枚めくった状態でその数字の合計が21の時 ―――― 20倍
・（7・7・7）カードの数字が7、7、7と続いた時 ―――― 40倍
・（6CARDS）カードを6枚めくった状態でその数字の合計が21の時 ―――― 50倍

ブラックジャック

神経衰弱
（プレイ人数：1～4人）

「確かにこのカードのはずなのに！」
裏を向けて置かれたカードを順々に
めくって同じ数字の
ペアを手に入れる。
ペア数が多かった人の勝ち。
いま､あなたが知るのは自分の
記憶の不確かさかもしれない！



各キャラクターのポイント

神経衰弱

ゲームの説明

裏向きに置かれた40枚のカードを順番にめくっていき、同じ数字のカードを続けてめくるとその2枚のカードを取ることができます。すべてのカードがめくられるとゲーム終了です。

ゲームはつねに4人で対戦してAを引いた人からスタートします。

ゲーム選択モード

1P：黄色 2P：赤 3P：緑 4P：青となっています。

【1P vsCOM】
プレイヤー1人とコンピューター3人で対戦。

【1P vs 2P vs COM】
プレイヤー2人とコンピューター2人で対戦。

【1P vs 2P vs 3P vs COM】
プレイヤー3人とコンピューター1人で対戦。

【1P vs 2P vs 3P vs 4P】
プレイヤー4人で対戦。

クリア条件

［2位以内に入ること！ ただしレベル4では1位になること！］

1レベル1ゲームで終了します。
各持ち点0ポイントからスタート
1組そろえると1ポイント、2組そろえると2ポイント、
3組以降3ポイントずつそろえるたびにポイントを加算します。

■［背景］レベル1「パルナッソス山へ」
レベル2「岩場の植物」
レベル3「美しい女庭師」
レベル4「鍛冶屋KN」　（いずれもパウル・クレー）

［音楽］（株）ピュアサウンド作曲 オリジナル曲

神経衰弱

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。